

## VI Foro de buenas prácticas

### "Estrategias de impacto en la docencia en Zamorano"

<b>Nombre del Docente</b>	<b>Nombre de la estrategia</b>	<b>Curso en el que se realiza la estrategia</b>
German Pacheco Estévez	Desarrollo de Kahoot formativos	AH Planta Apícola
<b>Objetivo del Evento</b>	Compartir estrategias innovadoras, experiencias valiosas y metodologías efectivas que se puedan aplicar en los espacios de aprendizaje.	

#### Ficha resumen

##### Descripción de la práctica exitosa

Evaluar aprendizajes es un proceso continuo y centrado en el estudiante que comienza con la definición de criterios de evaluación, los cuales guían la identificación de los aprendizajes esperados. Se recoge evidencia de aprendizaje a través de diversas herramientas, como pruebas, observaciones y trabajos. Esta información se compara con los criterios establecidos para obtener resultados que se comunican al estudiante, incluyendo retroalimentación. Los datos recopilados permiten tomar decisiones pedagógicas informadas, como reforzar contenidos, ajustar actividades o incorporar más evaluaciones formativas, asegurando así un aprendizaje efectivo.

En este contexto, herramientas como Kahoot que es una plataforma de aprendizaje basada en juegos se vuelve especialmente valiosa, ya que permite a los estudiantes participar en cuestionarios y competencias interactivas. Esta estrategia busca facilitar el aprendizaje y la evaluación continua de los estudiantes en un ambiente dinámico, mejorando la retención de conceptos clave, complementando así el proceso de evaluación y aprendizaje.

##### Aplicaciones de Kahoot:

1. **Evaluaciones rápidas:** Realizar cuestionarios al inicio o final de la clase para evaluar el entendimiento de los temas tratados.
2. **Aprendizaje basado en juegos:** Los estudiantes responden preguntas en tiempo real, compitiendo entre ellos y recibiendo retroalimentación inmediata.
3. **Revisión de conceptos:** Usar Kahoot como herramienta de repaso antes de exámenes o evaluaciones finales.

## VI Foro de buenas prácticas

### "Estrategias de impacto en la docencia en Zamorano"

De esta manera, Kahoot se convierte en un recurso valioso para fomentar un aprendizaje activo y reflexivo, en sintonía con un proceso de evaluación que se centra en el estudiante.

#### Categoría a la que pertenece

Estrategias de evaluación formativa

Planificación	Ejecución	Retroalimentación recibida de parte de los estudiantes respecto al uso de esta estrategia
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Definir los objetivos de aprendizaje</b> para cada actividad de Kahoot.</li> <li>2. <b>Identificar el módulo o unidad temática</b> que será reforzada a través del juego.</li> <li>3. <b>Elaborar preguntas</b> claras y alineadas con los objetivos de aprendizaje.</li> <li>4. <b>Configurar el juego en Kahoot:</b> establecer el número de preguntas y el tiempo de respuesta por pregunta.</li> <li>5. <b>Practicar el uso de Kahoot</b> antes de implementarlo con los estudiantes, asegurando que todas las herramientas tecnológicas estén funcionando correctamente</li> </ol>	<p>¿Asegurarse de que Kahoot funcione adecuadamente y de que todos los estudiantes tengan acceso a dispositivos.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Comunicar claramente los objetivos e instrucciones del uso de Kahoot.</li> <li>2. Implementar las actividades durante la clase y monitorear la participación de los estudiantes en tiempo real.</li> <li>3. Proporcionar retroalimentación al finalizar cada sesión, discutiendo las respuestas y aclarando dudas.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Los kahoots son bastante divertidos y ayudan a reforzar lo que se da en las charlas, una dinámica bastante buena, crea un ambiente amigablemente competitivo.</li> <li>2. Considero que el utilizar kahoot para retroalimentar nuestros conocimientos es una manera divertida y dinámica de aprender y expandir nuestro deseo por saber más.</li> </ol>

## VI Foro de buenas prácticas

### "Estrategias de impacto en la docencia en Zamorano"

#### **Beneficios de implementar la práctica exitosa**

- ✓ Aprendizaje activo y participativo: Los estudiantes se involucran activamente en su proceso de aprendizaje.
- ✓ Retroalimentación inmediata: Permite corregir errores al momento y fortalecer el aprendizaje.
- ✓ Personalización del aprendizaje: El docente puede adaptar las preguntas según el nivel del grupo
- ✓ Accesibilidad y flexibilidad: Kahoot es fácil de usar y puede implementarse en cualquier entorno de aprendizaje.

#### **Dificultades enfrentadas en la planificación, ejecución o evaluación de la práctica exitosa**

- ✓ Problemas de conexión en el salón de clase, pues no se cuenta con conexión a internet y eso dificulta en el momento que se desarrolla la actividad
- ✓ Algunos alumnos no llevan su celular o no tienen.
- ✓ No todos los alumnos que tienen celular andan datos móviles en sus dispositivos.

#### **Componente de innovación para los espacios de aprendizaje en Zamorano**

- ✓ Mayor atención por parte de los estudiantes.
- ✓ Se da una retroalimentación de inmediato a los estudiantes.
- ✓ Promueve el aprendizaje activo y participativo.
- ✓ Las clases más dinámicas y atractivas donde los estudiantes están más enfocados y comprometidos.

#### **Adecuaciones sugeridas para que la práctica exitosa sea replicable en otros espacios de aprendizajes**

- ✓ Promover el uso de plataformas interactivas como Kahoot en combinación con otras estrategias, como trabajo en grupo y proyectos colaborativos, para mantener a los estudiantes comprometidos y motivados.
- ✓ Incorporar evaluaciones rápidas de forma regular, permitiendo un seguimiento constante del progreso de los estudiantes y ajustando las estrategias de enseñanza según sea necesario, funcional en grupos grandes, ya que los resultados se proyectan de inmediato.